Edyta i Robert Różyccy

Tomasz Lissowski

Chess Forge, nowa aplikacja do treningu

W poszukiwaniu najlepszych narzędzi do nauki i treningu, sprawdziliśmy dziesiątki aplikacji i stron internetowych, zarówno płatnych jak i darmowych. Każda miała wiele użytecznych funkcji i kilku z nich nadal regularnie używamy.

Brakowało nam jednak narzędzia, które wspomagałoby tryb studiowania, który wydawał nam się optymalny dla nas i dla naszych podopiecznych. Chcieliśmy być w stanie budować podręczniki ze studiami debiutowymi, wzorcowymi partiami, kolekcjami końcówek i kombinacji, w jednym spójnym pakiecie. Mając taki podręcznik, testowalibyśmy swoją pamięć i umiejętności w odniesieniu do jego zawartości, a także chcielibyśmy używać silnika do analizy pozycji, kiedy tylko byłoby to nam potrzebne.

Niestety, osiągnięcie tych celów wymagało używania kilku różnych narzędzi i ręcznego kopiowania danych pomiędzy nimi.

Postanowiliśmy więc zainwestować rok pracy w rozwinięcie aplikacji, która całkowicie zaspokoiłaby powyższe wymagania.

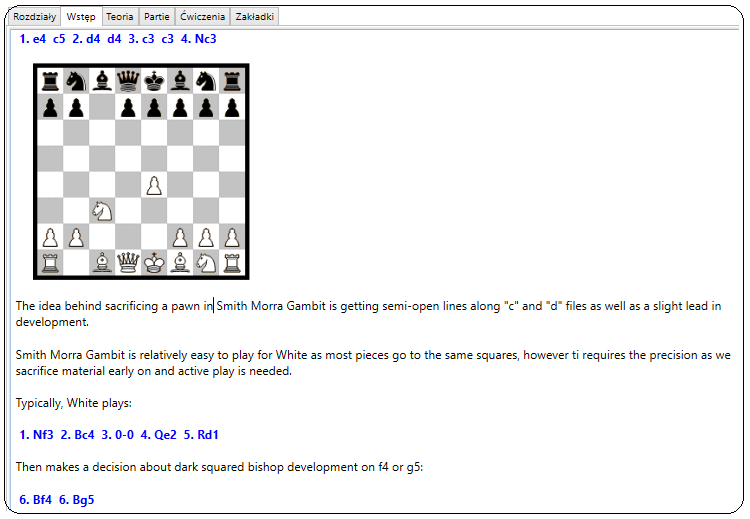
Dzisiaj, mamy przyjemność przedstawić **Chess Forge**, nowy program do treningu szachowego. **Chess Forge** jest aplikacją do systemu Windows, na licencji „Wolnego i Otwartego Oprogramowania”, czyli do bezpłatnego pobierania i nieograniczonego użytku.

# Podręczniki

Chess Forge zapisuje dane w Podręcznikach składających się z jednego lub wielu Rozdziałów. Każdy Rozdział zawiera następujące elementy:

## Wstęp

W tym opcjonalnym elemencie użytkownik może zapisać idee typowe dla tematu poruszanego w podręczniku, np. główny plan gry dla białych w Gambicie Morry:



## Teoria

Użytkownik może tu zapisywać warianty i pod-warianty, z opcjonalnymi komentarzami oraz oceną poszczególnych ruchów lub pozycji. Przyjazna dla użytkownika edycja umożliwia rysowanie strzałek i zaznaczanie krytycznych pól, promowanie i usuwanie wariantów, łączenie i dzielenie rozdziałów, a nawet kopiowanie indywidualnych wariantów pomiędzy rozdziałami.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

## Partie

Tu użytkownik może przechowywać partie, np. takie które ilustrują temat podręcznika.

## Ćwiczenia

Tu użytkownik może przechowywać zadania ilustrujące temat podręcznika, np. wygranie materiału przez poświęcenie skoczka na e6 w Gambicie Morry.

Ten element podręcznika nadaje się też doskonale do gromadzenia i studiowania końcówek.

# Analiza i Gra z Silnikiem

Pakiet instalacyjny Chess Forge włącza silnik Stockfish, choć możliwe jest podłączenie także innych silników. Włączenie silnika w danej pozycji wyświetli 5 najlepszych kontynuacji dla strony na posunięciu. Analiza i ocena pozycji są jednymi z najważniejszych sposobów wzmacniania siły gry więc możliwość korzystania z silnika znacznie ułatwia to zadanie:



# Biblioteki

Chess Forge ma możliwość połączenia się z bibliotekami Lichess w Internecie. W pozycjach debiutowych, program pobierze nazwę otwarcia, statystyki (procent wygranych, remisów i przegranych) i poda listę do 15 partii, granych przez najsilniejszych rankingowo zawodników. W końcówkach gdzie ma nie więcej niż 7 bierek, program pobierze i wyświetli wyczerpującą informację z tabeli końcówek:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

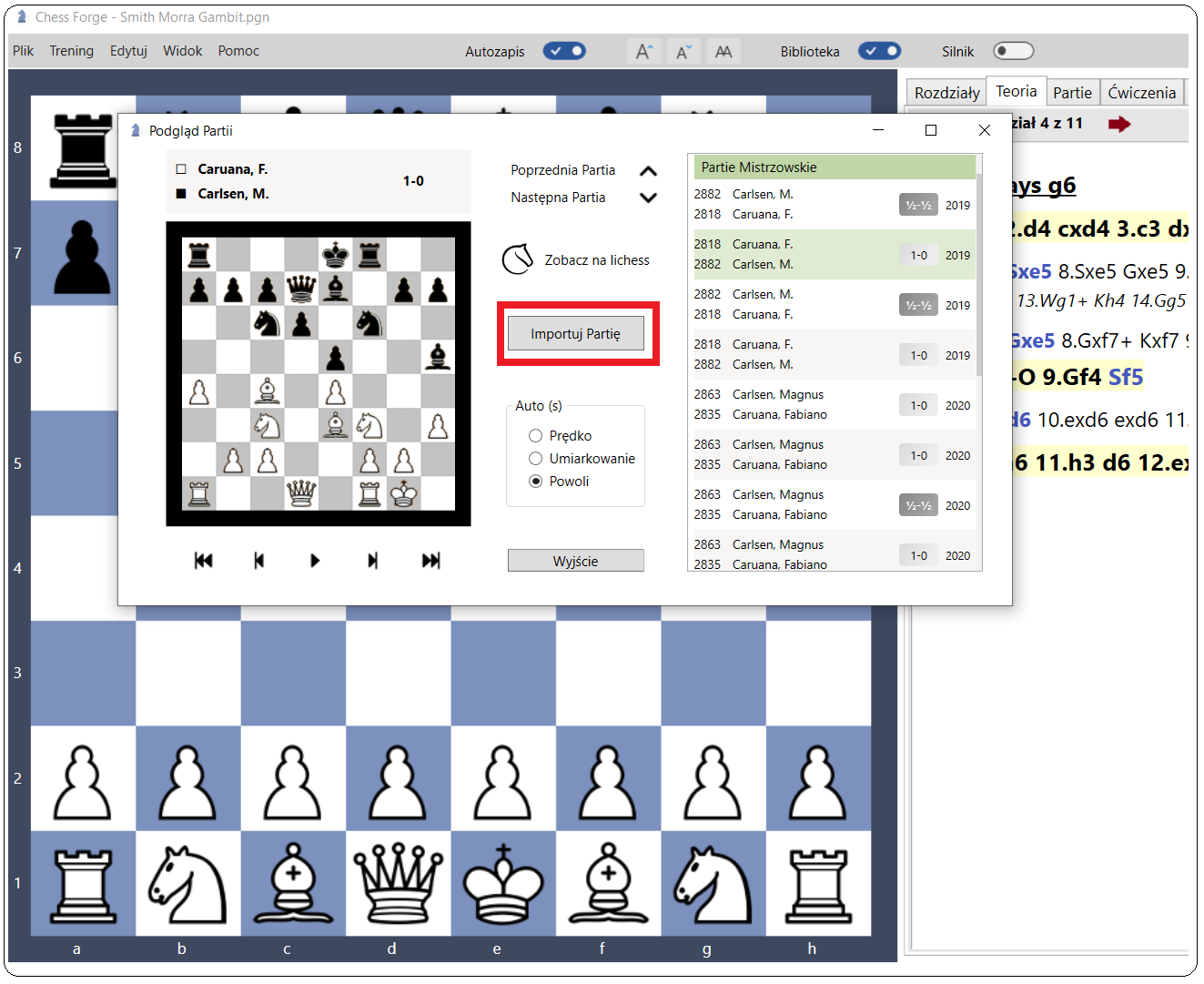
# Importowanie Teorii, Partii i Ćwiczeń

Chess Forge umożliwia importowanie plików PGN, z których program zaproponuje utworzenie nowej Teorii, Partii lub Ćwiczeń w podręczniku. Jedna z opcji przy imporcie umożliwia utworzenie Teorii poprzez połączenie wariantów granych w importowanych partiach. Po umieszczeniu partii w podręczniku, można ją przeanalizować za pomocą narzędzi Chess Forge wstawiając komentarze i pod-warianty:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Przeglądarka Partii Mistrzowskich umożliwia też importowanie tych partii bezpośrednio z Lichess:



Warto w tym miejscu zauważyć, że Podręczniki programu, to pliki w rozszerzonym formacie PGN. Oznacza to, że można je wczytać w innych przeglądarkach PGN, np. załadować na stronę Lichess.org. Oczywiście te narzędzia nie wyświetlą struktury podręcznika, a jedynie warianty, partie i ćwiczenia

# Trening

Unikalną cechą programu Chess Forge jest możliwość rozpoczęcia treningu z dowolnej pozycji, gdzie użytkownik wykonuje ruch i w zależności od miejsca skąd trening był wywołany, program odpowiada ruchem z Teorii, Partii lub rozwiązania Ćwiczenia. Jeśli użytkownik zrobi ruch spoza podręcznika, program poinformuje o tym, zaoferuje szybki powrót do teorii, partii lub ćwiczenia, i zacznie grać używając silnika. Jest do doskonały sposób na pogłębienie wiedzy jak grać na przykład w poszczególnym debiucie:



# Rozwiązywanie Ćwiczeń

Chess Forge umożliwia tworzenie ćwiczeń i wprowadzanie ich rozwiązań, łącznie z nadawaniem punktów za znalezienie właściwych ruchów. Korzystanie z ćwiczeń może przynieść wiele korzyści, jak na przykład: poprawę umiejętności taktycznych, rozwijanie umiejętności wizualizacyjnych, pogłębienie zdolności do rozpoznawania wzorców i stosowania ich we własnych partiach jak i poprawę koncentracji. Użytkownik może wybrać jeden z dwóch trybów rozwiązywania i próbować swoich sił:

